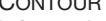


Contour® next ONE

Système d'autosurveillance glycémique

Utilisation avec l'application CONTOUR™DIABETES disponible en téléchargement sur l'App Store® ou sur Google Play™.

Utilisation uniquement avec les bandelettes réactives CONTOUR®NEXT.

NO CODING  
 Réalisation de sang possible

MANUEL D'UTILISATION SIMPLIFIÉ



MISE EN GARDE
Le lecteur de glycémie CONTOUR NEXT ONE fonctionne uniquement avec les bandelettes réactives CONTOUR®NEXT et la solution de contrôle CONTOUR®NEXT.

Consulter le manuel d'utilisation CONTOUR NEXT ONE, pour obtenir des informations sur l'utilisation du lecteur de glycémie, les informations de sécurité importantes, les avertissements et les mises en garde.

Appuyer et maintenir enfoncée la touche **OK** pendant 2 secondes jusqu'à ce que le lecteur de glycémie s'allume ou s'éteigne.

Insérer une bandelette réactive dans le lecteur de glycémie pour **allumer** le lecteur de glycémie.

Appuyer deux fois sur **OK** quand le lecteur de glycémie est **éteint** pour **allumer** le voyant blanc du port d'insertion de la bandelette réactive.

Votre lecteur CONTOUR®NEXT ONE

Il est possible de transférer automatiquement (sans câble) les résultats du lecteur de glycémie CONTOUR NEXT ONE sur un smartphone (téléphone) ou une tablette.

1. Depuis un smartphone (téléphone) ou une tablette, accéder à l'App Store® ou au Google Play™ store.

2. Rechercher l'application CONTOUR DIABETES.

3. Installer l'application CONTOUR DIABETES et suivre les instructions pour connecter le lecteur de glycémie.



OU Scanner avec l'app code QR ou visiter www.contourone.com pour en apprendre plus.

L'application CONTOUR™DIABETES

On peut modifier cet **intervalle cible** prédéfini depuis l'application CONTOUR DIABETES.

4. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la touche **OK**.

5. Mettre immédiatement la bandelette réactive à contact de la goutte de sang.



OU Scanner avec l'app code QR ou visiter www.contourone.com pour en apprendre plus.

Touches de défilement Haut/Bas/OK



- Les **touches ▲ et ▼** de l'anneau permettent de faire défiler les options.

• Quand un symbole **clignote**, le sélectionner ou le modifier.



- Appuyer sur la **touche OK** pour confirmer une sélection.

1 Afficher la cible prédéfinie

Le lecteur de glycémie compare les résultats glycémiques avec un **intervalle cible** (par exemple 70 mg/dL-130 mg/dL) pour indiquer si le résultat du test est :

- dans** **l'intervalle cible**.
- au-dessus de** **l'intervalle cible**.
- en-dessous de** **l'intervalle cible**.

2 Pour confirmer l'heure et passer aux minutes, appuyer sur la **touche OK**.

3 Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

4 Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

5. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

6. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

7. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

8. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

9. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

10. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

11. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

12. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

13. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

14. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

15. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

16. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

17. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

18. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

19. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

20. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

21. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

22. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

23. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

24. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

25. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

26. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

27. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

28. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

29. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

30. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

31. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

32. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

33. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

34. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

35. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

36. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

37. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

38. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

39. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

40. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

41. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

42. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

43. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

44. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

45. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

46. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

47. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

48. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

49. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

50. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

51. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

52. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

53. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

54. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

55. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

56. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

57. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

58. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

59. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

60. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

61. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

62. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

63. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

64. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

65. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

66. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

67. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

68. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

69. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

70. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

71. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

72. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

73. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

74. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

75. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

76. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

77. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

78. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

79. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

80. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

81. Pour modifier les minutes, appuyer sur la touche ▲ ou ▼ de l'anneau, puis appuyer sur la **touche OK**.

Test au bout du doigt, suite

MISE EN GARDE

Se reporter à la notice d'utilisation de l'autopiqueur pour des instructions sur le retrait de la lancette.

Le lecteur de glycémie affiche votre résultat avec les unités, l'heure, la date et l'indicateur de cible : Dans la cible  , En-dessous de la cible  ou Au-dessus de la cible  .



Le port d'insertion de la bandelette réactive s'éclaire d'une couleur représentant le résultat par rapport à l'**intervalle cible**.



Dans la cible

En-dessous de la cible

Au-dessus de la cible

Si le résultat est de nouveau supérieur à 600 mg/dL, se référer immédiatement aux conseils d'un professionnel de santé.

Retirer la bandelette réactive pour éteindre le lecteur.

Résultats LO ou HI

- Si le lecteur de glycémie émet deux signaux sonores et que **LO** (bas) apparaît à l'écran, le résultat glycémique est inférieur à 10 mg/dL. **Se référer immédiatement aux conseils d'un professionnel de santé**. Contacter un professionnel de santé.

L'écran d'**Accueil** comporte 2 options : **Journal** et **Configuration**.

Le symbole **Journal**  clignote.

- Pour afficher les données du **Journal**, appuyer sur la **touche OK**.

- Appuyer sur les **touches ▲ et ▼** de l'anneau pour activer ou désactiver le paramètre, ou modifier la valeur.

Configuration

On peut activer ou désactiver des paramètres comme le **Signal sonore** et l'**Indicateur lumineux (smartLIGHT)** dans le menu **Configuration**.

- Pour sélectionner le symbole **Configuration**  sur l'écran d'**Accueil**, appuyer sur la **▼ touche** de l'anneau.

- Quand le symbole **Configuration** clignote, appuyer sur la **touche OK** pour accéder à la **Configuration**.

Journal

- Pour allumer le lecteur de glycémie, appuyer et maintenir enfoncée la **touche OK** pendant 2 secondes.

L'écran d'**Accueil** comporte 2 options : **Journal** et **Configuration**.

Le symbole **Journal**  clignote.

- Pour afficher les données du **Journal**, appuyer sur la **touche OK**.

- Appuyer sur les **touches ▲ et ▼** de l'anneau pour activer ou désactiver le paramètre, ou modifier la valeur.

Configuration

On peut activer ou désactiver des paramètres comme le **Signal sonore** et l'**Indicateur lumineux (smartLIGHT)** dans le menu **Configuration**.

- Pour sélectionner le symbole **Configuration**  sur l'écran d'**Accueil**, appuyer sur la **▼ touche** de l'anneau.

- Quand le symbole **Configuration** clignote, appuyer sur la **touche OK** pour accéder à la **Configuration**.

Activer les Marqueurs de repas

Si le lecteur de glycémie n'est pas allumé :

- Appuyer et maintenir enfoncée la **touche OK** pendant environ 2 secondes.

Le lecteur de glycémie passe en mode veille si on ne sélectionne pas un **Marqueur de repas** dans les 30 secondes. Appuyer sur n'importe quelle touche pour rallumer l'écran et procéder à une sélection.

- Attendre que le symbole **Journal** clignote dans l'écran d'**Accueil**.

2. Appuyer sur la **touche ▲ ou ▼** jusqu'à ce que **Marqueur de repas** s'affiche à l'écran.

Marqueur de repas

Le lecteur de glycémie passe en mode veille si on ne sélectionne pas un **Marqueur de repas** dans les 30 secondes. Appuyer sur n'importe quelle touche pour rallumer l'écran et procéder à une sélection.

- Pour accepter la modification, appuyer sur la **touche OK**.

Appuyer sur la **touche OK** pour quitter le menu **Journal** ou le dernier écran du menu **Configuration** et revenir à l'**Accueil**.

- Appuyer sur la **touche ▼** de l'anneau.

Le lecteur de glycémie passe en mode veille si on ne sélectionne pas un **Marqueur de repas** dans les 30 secondes. Appuyer sur n'importe quelle touche pour rallumer l'écran et procéder à une sélection.

- Appuyer sur la **touche OK** pour passer au prochain intervalle cible.

Le lecteur de glycémie passe en mode veille si on ne sélectionne pas un **Marqueur de repas** dans les 30 secondes. Appuyer sur n'importe quelle touche pour rallumer l'écran et procéder à une sélection.

- Appuyer sur la **touche ▲** de l'anneau.

Le lecteur de glycémie passe en mode veille si on ne sélectionne pas un **Marqueur de repas** dans les 30 secondes. Appuyer sur n'importe quelle touche pour rallumer l'écran et procéder à une sélection.

- Appuyer sur la **touche OK** pour passer au prochain intervalle cible.

Le lecteur de glycémie passe en mode veille si on ne sélectionne pas un **Marqueur de repas** dans les 30 secondes. Appuyer sur n'importe quelle touche pour rallumer l'écran et procéder à une sélection.

- Appuyer sur la **touche ▼** de l'anneau.

Le lecteur de glycémie passe en mode veille si on ne sélectionne pas un **Marqueur de repas** dans les 30 secondes. Appuyer sur n'importe quelle touche pour rallumer l'écran et procéder à une sélection.

Sélectionner un Marqueur de repas lors d'un test de glycémie

Pour sélectionner un autre **Marqueur de repas**, appuyer sur la **touche ▲ ou ▼** de l'anneau pour faire défiler les paramètres jusqu'à ce que le paramètre à modifier s'affiche.

Les options suivantes défilent :

- Réglage de l'heure
- Heure
- Réglage de la date
- Date
- Signal sonore

- Intervalles cibles
- Indicateur lumineux (smartLIGHT)
- Bluetooth®

Marqueur de repas

Ne pas appuyer de nouveau sur la **touche OK**.

- Après avoir sélectionné le paramètre à modifier, appuyer sur la **touche ▲ ou ▼** de l'anneau pour activer ou désactiver le paramètre, ou modifier la valeur.

On

Le lecteur de glycémie passe en mode veille si on ne sélectionne pas un **Marqueur de repas** dans les 30 secondes. Appuyer sur n'importe quelle touche pour rallumer l'écran et procéder à une sélection.

- Attendre que le symbole **Journal** clignote dans l'écran d'**Accueil**.

OFF

Le lecteur de glycémie passe en mode veille si on ne sélectionne pas un **Marqueur de repas** dans les 30 secondes. Appuyer sur n'importe quelle touche pour rallumer l'écran et procéder à une sélection.

- Pour accepter la modification, appuyer sur la **touche OK**.

Appuyer sur la **touche ▲ ou ▼** de l'anneau.

- Appuyer sur la **touche ▲** de l'anneau.

Le lecteur de glycémie passe en mode veille si on ne sélectionne pas un **Marqueur de repas** dans les 30 secondes. Appuyer sur n'importe quelle touche pour rallumer l'écran et procéder à une sélection.

- Appuyer sur la **touche ▼** de l'anneau.

Le lecteur de glycémie passe en mode veille si on ne sélectionne pas un **Marqueur de repas** dans les 30 secondes. Appuyer sur n'importe quelle touche pour rallumer l'écran et procéder à une sélection.

- Appuyer sur la **touche ▲** de l'anneau.

Le lecteur de glycémie passe en mode veille si on ne sélectionne pas un **Marqueur de repas** dans les 30 secondes. Appuyer sur n'importe quelle touche pour rallumer l'écran et procéder à une sélection.

- Appuyer sur la **touche ▼** de l'anneau.

Le lecteur de glycémie passe en mode veille si on ne sélectionne pas un **Marqueur de repas** dans les 30 secondes. Appuyer sur n'importe quelle touche pour rallumer l'écran et procéder à une sélection.

- Appuyer sur la **touche ▲** de l'anneau.

Le lecteur de glycémie passe en mode veille si on ne sélectionne pas un **Marqueur de repas** dans les 30 secondes. Appuyer sur n'importe quelle touche pour rallumer l'écran et procéder à une sélection.

- Appuyer sur la **touche ▼** de l'anneau.

Le lecteur de glycémie passe en mode veille si on ne sélectionne pas un **Marqueur de repas** dans les 30 secondes. Appuyer sur n'importe quelle touche pour rallumer l'écran et procéder à une sélection.

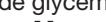
- Appuyer sur la **touche ▲** de l'anneau.

La fonction **Marqueur de repas** est activée.

Écran du lecteur

Symbole

Signification

Symbole	Signification
	Journal
	Configuration
	Réglage de l'heure dans l'intervalle cible
	Réglage de glycémie dans l'intervalle cible
	En-dessous de l'intervalle cible
	Symbolique Bluetooth indique que l'option Bluetooth est activée ; le lecteur peut être connecté avec un appareil mobile
	Les piles sont déchargées et doivent être remplacées
	Indique un erreur sur le lecteur

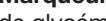
Symbole	Signification
	Journal

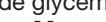
Symbole	Signification
	Configuration

Symbole	Signification
	Réglage de l'heure dans l'intervalle cible

Symbole	Signification
	Réglage de glycémie dans l'intervalle cible

Symbole	Signification
	En-dessous de l'intervalle cible

Symbole	Signification
	Symbolique Bluetooth indique que l'option Bluetooth est activée

Symbole	Signification
	Les piles sont déchargées et doivent être remplacées

Symbole	Signification
	Indique une erreur sur le lecteur

Symbole	Signification
	Journal

Symbole	Signification
	Configuration

Symbole	Signification

<tbl_r cells="2" ix="1" maxcspan="1" maxrspan="1" usedcols="2